**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«TeXnoPark Horror»**

Платонов Максим Леонидович

Шлыков Даниил Витальевич

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

* **Наименование программы**

Создание хоррор-игры «TeXnoPark Horror».

* **Место и оказание услуг**

г. Москва, ул. проспект Вернадского, 86с2, РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

* **Цели проекта**

Игра разрабатывается для развития GameDev индустрии и повышения конкурентоспособности среди разработчиков.

Также в целях проекта найти аудиторию любителей квестов и догонялок, для них данный проект может стать интересным способом вернуться к любимой тематике в упрощенном формате.

* **Сроки оказания услуг:**

Создание команд. Описание проекта – **3 декабря**

Техническое задание – **10 декабря**

ТЗ + Часть задания выполнено 20% – **21 декабря**

Код + Работающая часть проекта 40% – **28 декабря**

Код + Работающая часть + Черновик пояснительной записки и презентации 60% – **14 января**

Код + Пояснит. записка + Презентация+ Почти все работает 80% – **25 января**

Все готово 100% – **1 февраля**

* **Требование к функциональным возможностям**

Разработать функцию выпуска множества лучей из камеры персонажа для реализации метода Ray Casting (2,5D). Настроить работу кнопок на главной странице, в настройках и в самой игре. Добавить функционал настроек, список заданий, ключи, подсказки. Реализовать открытие дверей, взятие предметов. Отрисовать локацию, добавить текстуру для блоков.

* **Требование к визуальному интерфейсу**

Требуется разработать лобби, в котором будет \*.gif с изображением Детского Технопарка «Альтаир» в вечернее время суток. В лобби также должны находиться функциональные кнопки «Играть», «Настройки» и «Выход».

При нажатии кнопки «Играть» пользователь попадает в игру, где будет интуитивно понятный интерфейс (кнопки для подбора предметов, открытия дверей и т.д.).

При нажатии кнопки «Настройки» откроется окно с настройками игры, настройка разрешения, настройка FPS, настройка звука и музыки игры. Возможно, в будущем будут добавлены несколько других настроек.

* **Требование к хранению данных**

Данные будут храниться в формате csv.

* **Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:**

Заказчику необходимо установить библиотеки из файла requirements.txt и запустить \*.exe файл, предоставленный в репозитории.

* **Порядок сдачи – приемки оказанных услуг**

Загрузим проект в GitHub и предоставим ссылку на этот удалённый репозиторий в систему LMS.

* **Авторские права:**

Авторское право остаётся за исполнителем, так как заказчику оно не требуется.

* **Иные требования:**

Иные требования не предъявляются.

* **Исполнители:**

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | **Борисов А.И.** |
| Исполнитель | **Платонов М.Л.** |
| Исполнитель | **Шлыков Д.В.** |
| Технический писатель | **Платонов М.Л.** |
| Технический писатель | **Шлыков Д.В.** |